

# ADOBE FLASH CS4 BÁSICO

25  
HORAS

## DESCRIPCIÓN

Flash es un programa que permite crear de modo fácil y rápido animaciones de todo tipo.

En este curso aprenderemos las principales funcionalidades de FLASH CS4 de forma cómoda y sencilla con video tutoriales, ejemplos y ejercicios detallados paso a paso. De este modo, seremos capaces de crear animaciones y diseños de páginas web, de manera profesional, integrando elementos tales como imágenes, sonidos, o videos.

## OBJETIVOS

- Familiarizarse con la aplicación y su entorno de trabajo, aprender a crear nuevos documentos flash, configurar un documento para comenzar a trabajar en un nuevo proyecto, introducir y conocer las principales herramientas de creación, introducción a la creación de símbolos, botones y movieclips, animaciones, características y propiedades relacionadas, importación de imágenes, sonido, y gestión de la biblioteca, importación de video, y componente FLV playback, diferentes destinos de publicación, introducción básica al lenguaje Action Script.

## CONTENIDOS

UNIDAD 1: INTRODUCCIÓN: Primeros pasos con Adobe FLASH – El área de trabajo – Paneles, pestañas, ventanas principales.

UNIDAD 2: LOS DOCUMENTOS: Creación de un documento – Modificación del tamaño de un documento y formatos – Guardar un documento – Extensiones y plugin Flash Player.

UNIDAD 3: HERRAMIENTAS PRINCIPALES DE CREACIÓN: Introducción – Línea – Lazo – Formas geométricas – Lápiz – Pincel – Borrador.

UNIDAD 4: HERRAMIENTAS DE TRAZADO Y CURVAS BEZIER: Herramientas de trazado y curvas Bezier – la pluma.

UNIDAD 5: SELECCIÓN Y TRANSFORMACIÓN: Herramientas de selección y subselección – Transformación.

UNIDAD 6: MANIPULACIÓN DE COLOR Y RELLENO: Herramientas de color y relleno – Bote de tinta – Cubo de pintura – Cuentagotas.

UNIDAD 7: HERRAMIENTAS DE TEXTO: Herramientas de texto - Suavizados – Dinámicos.

UNIDAD 8: LOS SÍMBOLOS: Símbolos – Botones – Movieclip – Anidaciones.

UNIDAD 9: LAS ANIMACIONES: Animación de elementos – Línea de tiempo – Capas y propiedades de capa – Frame velocidad – Escenas – Aceleraciones – Huesos y cinemática inversa.

UNIDAD 10: LA BIBLIOTECA: Importar imágenes – Importar sonido – La biblioteca.

UNIDAD 11: IMPORTAR VÍDEOS: Importar vídeo – Componente FLVPlayback.

UNIDAD 12: PUBLICACIÓN DE DOCUMENTO: Publicación de documento – Flash para web – Flash para PC – Flash para MAC.

UNIDAD 13: LENGUAJE ACTION SCRIPT: Introducción básica a lenguaje Action Script – Diferentes versiones AS2 – AS3.